

- a) El único sitio lógico para la inserción de la instrucción NOP es a continuación de la instrucción BEQZ debido a que ésta es la que causa el riesgo de control. Ya que el retardo de salto que se produce en la segmentación de ASG es de un ciclo, la secuencia de instrucciones tendría el siguiente aspecto:

```

i1: LD    R1, X(R7)
i2: ADDI  R1, R1, #1
i3: BEQZ  Rtest, i7
i4: NOP
i5: ADD   R2, R1, R2
i6: SUB   R2, R2, R3
i7: SD    0(R8),R5

```

Si el salto no fuese efectivo y Rtest es distinto de R1 tendríamos la siguiente Segmentación (**Det**: Detención):

```

i1: LD  R1, X(R7)      IF  ID  EX  MEM WB
i2: ADDI R1, R1, #1    IF  ID  Det EX  MEM WB
i3: BEQZ Rtest, i7     IF  Det ID  EX  MEM WB
i4: NOP              IF  ID  EX  MEM WB
i5: ADD  R2, R1, R2    IF  ID  EX  MEM WB
i6: SUB  R2, R2, R3    IF  ID  EX  MEM WB
i7: SD   0(R8),R5      IF  ID  EX  MEM WB

```

y si fuese efectivo:

```

i1: LD  R1, X(R7)      IF  ID  EX  MEM WB
i2: ADDI R1, R1, #1    IF  ID  Det EX  MEM WB
i3: BEQZ Rtest, i7     IF  Det ID  EX  MEM WB
i4: NOP              IF  ID  EX  MEM WB
i7: SD   0(R8),R5      IF  ID  EX  MEM WB

```

b)

El que Rtest sea igual a R4 no depende de ninguna instrucción previa, por lo tanto, la instrucción BEQZ puede ser situada antes de la primera instrucción de suma. La secuencia quedaría como:

```

i1: LD    R1, X(R7)
i2: BEQZ  R4, i6
i3: ADDI  R1, R1, #1
i4: ADD   R2, R1, R2
i5: SUB   R2, R2, R3
i6: SD    0(R8),R5

```

Si el salto no fuese efectivo tendríamos la siguiente segmentación:

```

i1: LD  R1, X(R7)      IF  ID  EX  MEM WB
i2: BEQZ R4, i6        IF  ID  EX  MEM WB
i3: ADDI R1, R1, #1    IF  ID  EX  MEM WB
i4: ADD  R2, R1, R2    IF  ID  EX  MEM WB
i5: SUB  R2, R2, R3    IF  ID  EX  MEM WB
i6: SD   0(R8),R5      IF  ID  EX  MEM WB

```

y si fuese efectivo

i1: LD R1, X(R7)	IF	ID	EX	MEM	WB		
i2: BEQZ R4, i6		IF	ID	EX	MEM	WB	
i3: ADDI R1, R1, #1			IF	ID	EX	MEM	WB
i6: SD 0(R8),R5				IF	ID	EX	MEM WB

c)

Que $R_{test} = t$ sea igual a R1 depende de la instrucción de suma situada inmediatamente antes de BEQZ, por lo que no hay optimización posible y el código resultante es el mismo que en el apartado (a):

```

i1: LD    R1, X(R7)
i2: ADDI  R1, R1, #1
i3: BEQZ  R1, i7
i4: NOP
i5: ADD   R2, R1, R2
i6: SUB   R2, R2, R3
i7: SD    0(R8),R5

```