

La directiva EQU sirve para definir símbolos y, en efecto, no genera código.

Por ejemplo:

```
PANT EQU $1200
```

Lo que hace es asignar el valor \$1200 al símbolo PANT. Cuando el ensamblador vea el símbolo PANT en una instrucción, sustituirá dicho símbolo por el valor empleado en su definición, es decir por \$1200. veamos un ejemplo:

```
MOVE.B PANT D0=> MOVE.B $1200, D0, es decir, transfiere el contenido de la dirección
```

```
$1200 al registro D0 (a su byte menos significativo)
```

Otro ejemplo:

```
MOVEA.L #$PANT A0 =>MOVEA.L #$1200 A0, Carga A0 con el valor $1200
```

La directiva DC sirve para definir constantes. Reserva una o varias posiciones de memoria y coloca en ella el valor o valores que aparecen en la directiva.

Ejemplo:

```
ORG $2000
```

```
CONST DC.W $AF, $DE,23
```

Reserva 6 posiciones de memoria (de la \$2000 a la \$2005) puesto que define 3 constantes tamaño palabra y en ellas almacena lo siguiente:

| DIR (\$) | Contenido(\$) |
|----------|---------------|
| 2000 | 00 |
| 2001 | AF |
| 2002 | 00 |
| 2003 | DE |
| 2004 | 00 |
| 2005 | 17 |

Obsérvese que \$17=23 en base 10