

Poner la ALU a "0" es hacer que la ALU presente a la salida "0" . Es decir, que la palabra $F=F_3 F_2 F_1 F_0 = 0 0 0 0$. Además, $F=0$ (lógica) es lo mismo que obtener $F=cero$ (aritmética). En la ALU hay funciones repetidas para la realización de funciones lógicas y aritméticas por comodidad en la programación. Por tanto, la ALU se pone a "0" con la palabra $S=0011$ y $M = 1$, o con $S=0011$ y $M = 0$ y $Cn=L$.

Esto lo podéis comprobar con el simulador.

Un saludo,

El equipo docente