

CAPÍTULO 25

Pila de protocolos TCP/IP: Parte II

25.1 PREGUNTAS DE REVISIÓN

1. Las cuatro capas inferiores de TCP/IP se corresponden con las cuatro capas inferiores del modelo OSI. Las funciones de las tres capas superiores del modelo OSI (aplicación, presentación y sesión) son soportadas por la capa de aplicación de TCP/IP.
2. Cliente, programa ejecutándose en la máquina local que realiza peticiones de servicios a un servidor, que es un programa ejecutándose en una máquina remota.
3. El programa cliente se ejecuta solo cuando necesita hacer una petición de servicio. Por otra parte, el programa servidor debe ejecutarse siempre porque no sabe cuando tendrá que servir una petición.
4. Un computador conectado a Internet debería tener al menos su dirección IP, su máscara de subred, la dirección IP del router y la dirección IP del servidor de nombres.
5. Protocolo Bootstrap (Bootp) y Protocolo de configuración dinámica de computadores (DHCP).
6. En BOOTP el enlace entre la dirección física y la dirección IP del cliente es estático, mientras DHCP proporciona configuración dinámica.
7. DNS es un protocolo que puede asignar un nombre a una dirección IP y viceversa.
8. El dominio genérico agrupa computadores de acuerdo a su tipo de organización: el dominio de país agrupa computadores según su país y el dominio inverso se usa para asignar una dirección a un nombre.
9. TELNET
10. Usando NVT el cliente TELNET traduce caracteres de varios sistemas a un conjunto universal de caracteres y el servidor TELNET traduce los datos NVT en un formato aceptable para el computador remoto.
11. FTP establece dos conexiones entre los computadores; uno para la transferencia de datos y otra para el intercambio de información de control. La conexión de control permanece conectada durante toda la sesión FTP. Mientras que la conexión de datos se abre y se cierra por cada transferencia de fichero.
12. TFTP es mucho menos sofisticado que el protocolo FTP. Está diseñado para realizar una lectura y escritura simple de un fichero desde el servidor al cliente.
13. SMTP está diseñado para dar soporte al correo electrónico en Internet.
14. El UA prepara el mensaje, crea el envoltorio y pone el mensaje en el envoltorio. EL MTA transfiere el correo sobre Internet.
15. MIME permite que datos no-ASCII sean enviados usando SMTP.
16. Un servidor SMTP debe estar conectado siempre para recibir el correo. Una estación de trabajo puede no estar conectada siempre. Un servidor de correo recibe los mensajes representando a las estaciones de trabajo y estas los recuperan usando el protocolo POP.
17. SNMP monitoriza dispositivos hechos por distintos fabricantes e instalados en distintas redes (redes heterogéneas), define tipos de datos, objetos, reglas y codificaciones de datos para la transmisión sobre la red y proporciona intercambio de datos de control entre el servidor y el cliente.
18. SNMP, SMI y MIB.
19. WWW es un repositorio de información repartido y enlazado a lo largo de todo el mundo. HTTP es un protocolo usado para acceder a los datos de la Web usando un navegador.
20. Documentos estáticos son documentos con contenido fijo que son creados y almacenados en un servidor; el cliente solo puede obtener una copia. Un documento dinámico es creado por un programa que se ejecuta en el lado del servidor cuando el cliente lo pide. Los contenidos del documento dinámico se envían al cliente y pueden variar de una petición a otra. El modelo de documento activo se representa por programas que se ejecutan en el lado del cliente.
21. HTML es un lenguaje para crear páginas Web.
22. CGI es una tecnología que crea y maneja contenido dinámico.
23. Java es una combinación de lenguaje de programación, entorno de ejecución y una librería de clases que soporta el modelo de documento activo.

25.2 PREGUNTAS DE RESPUESTA MÚLTIPLE

24. c 25. c 26. d 27. d 28. d 29. d 30. b 31. c 32. d 33. d
34. a 35. c 36. d 37. c 38. d 39. d 40. b 41. b 42. b 43. d
44. c 45. b 46. a 47. d 48. d 49. d 50. d 51. a 52. b 53. b
54. d 55. d 56. c 57. d 58. a 59. c 60. b 61. a 62. d 63. c
64. c 65. d 66. b

25.3 EJERCICIOS

67. De Anza usa un dominio genérico “edu”.
68. Los dominios genéricos son más populares porque describen el tipo de organización
69. com
70. Nombre local: forouzan; Nombre de dominio; fhda.edu
71. Algunas universidades o colegios usan nombres de dominio de países.
72. Sí.
73. Sí.
74. Sí.
75. El mensaje es devuelto.
76. Zmail
77. Sí.
78. Sí.
79. Recibe un fichero de un computador remoto.
80. Envía un fichero a un computador remoto.
81. account, append, count, delete, get, help, mkdir, open, put, pwd, rename, rmdir, send y status
82. Generalmente un usuario necesita una cuenta en el servidor FTP. Hay sitios que permiten el uso del FTP con la palabra “anonymous” como usuario y la palabra “guest” como contraseña. Los usuario anónimos están limitados en el número de comandos que pueden usar..
83. Sí.
- 84.
- a. <BODY>.... </BODY>
 - b. <P>.... </P>
 - c. <DIV>.... </DIV>
 - d. <BLINK>.... </BLINK>
 - e. <TABLE>.... </TABLE>