

Objetivos docentes

- Saber cuáles son las funciones de los principales componentes de un computador.
- Distinguir los diferentes tipos de memoria presentes en la estructura jerárquica de memoria de un computador.
- Saber qué es una instrucción y un repertorio de instrucciones. -
- Conocer cuáles son las fases del ciclo de ejecución de una instrucción.
- Conocer los pasos de generación de un fichero ejecutable.
- Conocer la diferencia entre direcciones lógicas y direcciones físicas.
- Conocer el funcionamiento de las principales técnicas de realización de la Entrada/Salida (E/S) en un computador: E/S controlada por programa, E/S controlada por interrupciones y acceso directo a memoria.
- Conocer y diferenciar los diferentes tipos de interrupciones.
- Conocer los pasos que se realizan durante el proceso de arranque de un computador personal.

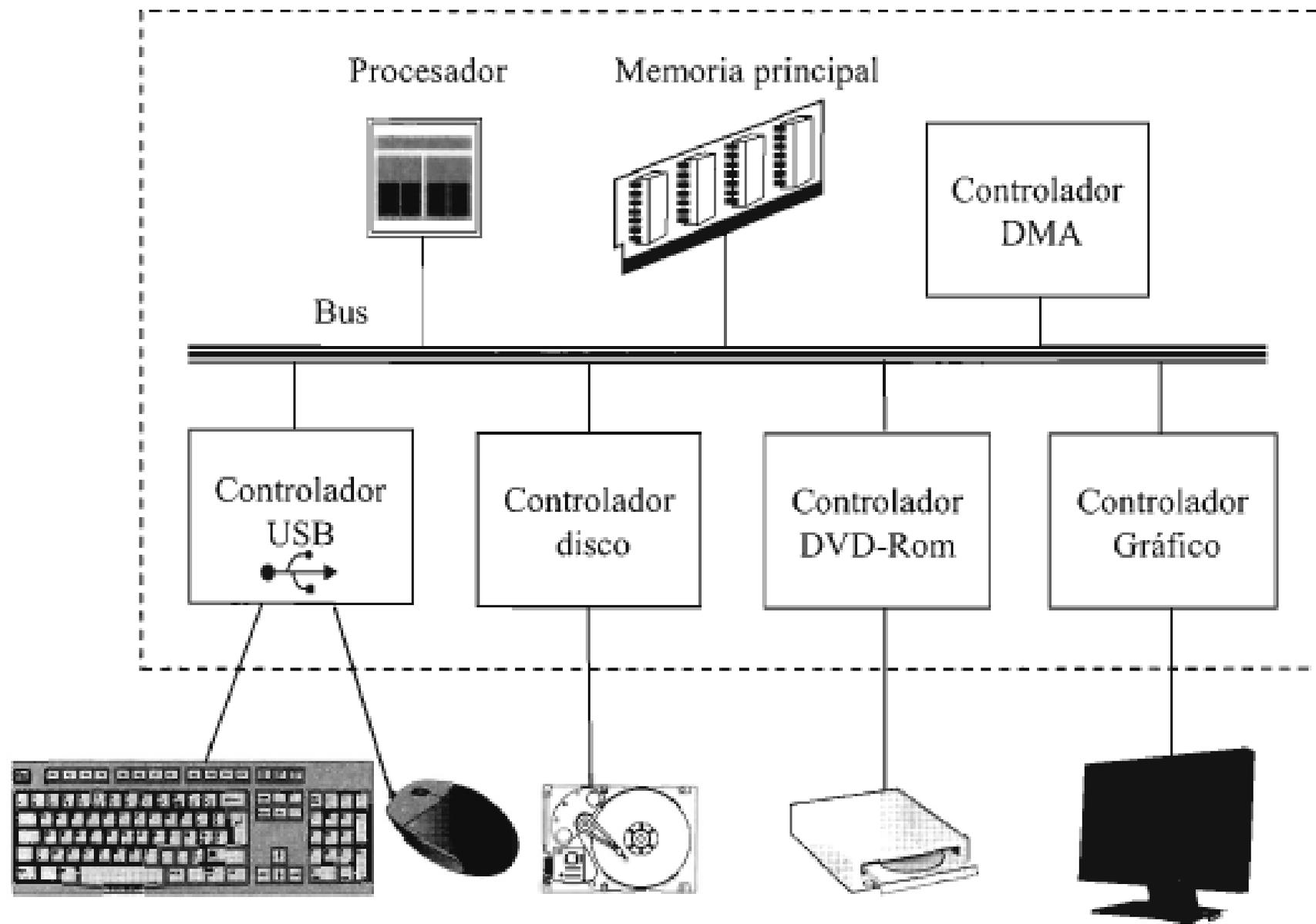


Figura 0.1 – Principales componentes hardware de un computador personal

En la Tabla A.1 se incluyen los prefijos que se utilizan en este texto para especificar los múltiplos de las unidades anteriores, de acuerdo con el SI y el estándar 1541 del IEEE.

Prefijo	Símbolo	Valor	Sistema de unidades
kibi	Ki	2^{10}	IEEE 1541
kilo	k	10^3	SI
mebi	Mi	2^{20}	IEEE 1541
mega	M	10^6	SI
gibi	Gi	2^{30}	IEEE 1541
giga	G	10^9	SI
tebi	Ti	2^{40}	IEEE 1541
tera	T	10^{12}	SI

Tabla A.1 – Prefijos usados en el texto para especificar múltiplos de las unidades de almacenamiento de la información